

# ЗНАМЯ ТРУДА



Общественно-политическая  
газета Сорокинского района  
Тюменской области

№ 26 (10247)  
1 апреля  
2026 года

Издается  
с 1 сентября  
1931 года

Подписной  
индекс  
54349

Реклама,  
объявления:  
2-23-30, 2-19-56

Новости  
района  
онлайн:

► Одноклассники: [ok.ru/soroka.rus](http://ok.ru/soroka.rus)  
► ВКонтakte: [vk.com/soroka\\_ru](http://vk.com/soroka_ru)  
► радио Сорокино 103,2 FM

## Вперёд к новой высоте

**Событие.** Школьный этап легендарной игры объединил более 70 участников



На снимке: здесь проверяют характер/ ФОТО: АВТОР

**Оксана Барсукова**

**30 марта Сорокинская школа № 1 превратилась в настоящий полигон для юных защитников. Здесь прошёл школьный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», собравший более 70 участников — от младших школьников до старшеклассников.**

Каждый возраст нашёл своё место в этом дне, полном испытаний, командного духа и искреннего желания быть первым. Для младших школьников игра стала первой серьёзной проверкой: они познакомились с азами военно-прикладных дисциплин, учились работать в команде и

слушать командиров. Ребята средней и старшей возрастных категорий прошли полноценные индивидуальные состязания по условно-военным специальностям, а затем встретились в тактической игре на местности — самой зрелищной и динамичной части этапа. Программа включала сразу несколько испытаний. Командиры доказывали, что умеют читать карту не хуже, чем книгу: они определяли топографические знаки, от которых зависит точность манёвра и безопасность отряда. Связисты погрузились в азбуку Морзе — им предстояло расшифровать радиogramму, словно настоящим разведчикам. Военкоры соревновались в красноречии и остроте ума: сначала описывали изображе-

ния так, чтобы их было интересно слушать, а затем объясняли названия известных сказок, не произнося ни одного «запретного» слова. Сапёры вышли на улицу, где на условном минном поле искали макеты противопехотных мин. Тут важна была каждая секунда и каждое движение: сапёрный щуп под правильным углом, минная указка точно в цель — и ни шагу в сторону. Медики отработывали самое главное — спасение раненого: ползком под условным обстрелом, жгут, эвакуационная стропа, давящая повязка. В этой дисциплине побеждали не только скорость, но и хладнокровие. Одними из самых зрелищных стали состязания штурмовиков. Пары участников с макетами ав-

томатов Калашникова преодолевали рубежи, поражали мишени, метали гранаты и отработывали вход в помещение — всё это на время и с чёткими тактическими приёмами. А операторы БГА доказали, что современный бой немислим без беспилотников: они прошли тестирование, а затем на симуляторе «Академия дронов» выполняли полёт по маршруту, разведку и даже доставку груза. По итогам всех состязаний определились лучшие. Именно они — среди учащихся средней и старшей возрастных категорий — получают право защищать честь школы на муниципальном этапе «Зарницы 2.0». Впереди — новые соперники, новые рубежи и возможность доказать, что в сорокинском округе умеют воспитыв-

вать настоящих лидеров. Школьный этап в Сорокинской школе № 1 показал главное: «Зарница» — это не просто игра. Это урок мужества, возможность проверить себя и шаг в большое будущее, где за плечами каждого — знание, команда и готовность быть первым.

### Справка

«Зарница 2.0» — это современное продолжение легендарной военно-патриотической игры, родившейся в 1964 году в Пермской области. Её создатель, сельская учительница Зоя Кротова, задумала соревнования, в которых классы делились на «лётчиков», «моряков» и «пехотинцев», а главной задачей команд был захват флага. Идея быстро обрела популярность: уже через год игра охватила Пермскую область, а ещё через два года — весь Советский Союз. В 1967 году в Севастополе состоялся первый Всесоюзный финал «Зарницы», собравший 33 лучших отряда со всей страны. С тех пор игра стала символом мужества, командного духа и готовности к испытаниям. В 2024 году традицию возродило «Движение Первых», представив обновлённый формат — «Зарница 2.0». Сохранив преемственность поколений, игра приобрела новое звучание, актуальные форматы и техническое оснащение. Результат первого сезона впечатлил: более 800 тысяч участников по всей России, 600 финалистов и 50 регионов в решающих состязаниях. Третий сезон расширил возрастные рамки: теперь к игре могут присоединиться молодые люди от 7 до 23 лет включительно. Главная цель «Зарницы 2.0» — воспитание поколения, готового действовать в команде, принимать решения в сложных ситуациях и нести ответственность за общий результат. Участники развивают лидерские качества, стратегическое мышление и физическую выносливость, а через погружение в игровые ситуации знакомятся с историей страны, традициями взаимопомощи и ценностями патриотизма.

**Погода в районе**  
gismeteo.ru

<b>СРЕДА</b> 1 апреля			+1		-2	<b>ЧЕТВЕРГ</b> 2 апреля			+1		0	<b>ПЯТНИЦА</b> 3 апреля			+3		-0	<b>СУББОТА</b> 4 апреля			+2		-1
--------------------------	--	--	----	--	----	----------------------------	--	--	----	--	---	----------------------------	--	--	----	--	----	----------------------------	--	--	----	--	----